**Opdracht Mijn innovatie 2de leerjaar**

*“Je eigen bedrijf, product, app in de zorg” (supernieuw!)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STAP:** | **Uit te voeren stappen** | **AF?** |
| **1.** | Lees:  Vorm een groepje van maximaal 4 personen.  Kies leerlingen uit *dezelfde sector*.  Jullie gaan met je groep kiezen uit:   * Een product ontwikkelen * Een app ontwerpen * Een eigen bedrijf opzetten     *Bijvoorbeeld:*  Een app die aangeeft wanneer je plantjes water moeten krijgen, een bedrijf dat ouderen mee uit wandelen neemt en koffie drinkt, etc.  Het product moet:   * Vernieuwend zijn (bestaat nog niet) * Gemakkelijk te gebruiken zijn * Er aantrekkelijk uitzien * Niet schadelijk zijn voor het milieu * Passen bij jullie gekozen doelgroep (gebruiker)   Je gaat hier een verslag van maken . Word Arial 12pts  Om ervoor te zorgen dat het een goed verslag wordt, ga je werken volgens de stappen die op de volgende pagina staan. | **1** |
| **2.** | **Opdracht**: Doelgroep kiezen (de gebruiker):   * Leerlingen middelbare school * Docenten * Mensen met een fysieke (lichamelijke) beperking * Mensen met een verstandelijke beperking * Mensen met een (leer)stoornis * Senioren * Mensen die wonen in een instelling (verzorgingshuis) * Basisschoolkinderen * Baby’s, peuters, kleuters * Volwassen * Werknemers (bijv. op een kantoor) * (Gezelschaps)dieren * Planten | **1** |
| **3.** | **Opdracht:** Kies uit de volgende drie mogelijkheden:  0 een dienstverleningsbedrijf  0 een app (applicatie)  0 een product |  |
|  | **Opdracht:** Lees en verdeel  Lees deze opdracht helemaal door.  Maak op een kladblaadje een taakverdeling van jullie groepje.  Maak afspraken over waar ieder thuis aan werkt. |  |
| **4.** | **Opdracht**: Maak titelblad  Op de titelpagina staan:   * Namen van alle groepsleden + klassen * Een afbeelding * Periode * Titel: Mijn innovatie * Subtitel : **naam van het product/bedrijf/de app** |  |
| **5.** | **Opdracht**: Hoofdstuk 1 (digitaal of handgeschreven)  Typ: “Hoofdstuk 1” en hierachter “Mindmap”.  Maak een mindmap over mogelijke ideeën voor jullie product/bedrijf/app.  Zorg ervoor dat:   * In het midden staat: mijn innovatie + doelgroep + type (zie vraag 3) * Gebruik minimaal 6 takken met elk 4 vertakkingen   (uiterlijk, gebruik, doelgroep, prijs, winkel, materialen)   * Gebruik voor elke tak een andere kleur * Gebruik creatieve lijnen en vormen (minimaal 3). * Gebruik bij elke tak één afbeelding / tekening | **1** |
| **6.** | **Opdracht:** Hoofdstuk 2  Typ: “Hoofdstuk 2” en hierachter “Inleiding”.  Typ een inleiding waarin je het volgende beschrijft (gebruik je mindmap):  Let op: Beantwoord de vragen in verhaalvorm.   * Waarom hebben wij gekozen voor dit product/bedrijf/app? * Wat zijn de kenmerken van het product/bedrijf/app? * Wat zijn de voordelen voor de gebruiker? * Waarom is jullie product/bedrijf/app onmisbaar/vernieuwend? * Waarom zouden mensen jullie product/bedrijf/app willen gebruiken? * Bij welke sector hoort jullie product/bedrijf/app?   Gebruik *minimaal 20 hele regels.* | **1** |
| **7.** | **Opdracht:** Hoofdstuk 3  Typ: “Hoofdstuk 3” en hierachter “Instructies” (bij app/product) of “Informatie”(bij bedrijf).  Beschrijf hoe jullie app/product werkt in *minimaal 7 stappen*.  Beschrijf wat jullie bedrijf doet in *minimaal 15 regels*. |  |
| **8.** | **Opdracht:** Hoofdstuk 4  Maak een tekening (bij app of product) of logo (bij bedrijf) op A4-formaat. |  |
| **9.** | **Opdracht:** Bijlage  App of bedrijf: Maak een flyer van jullie app of bedrijf.  Doel: jullie willen zoveel mogelijk klanten werven.  Product: Maak een schaalmodel van jullie product.  Doel: jullie willen zoveel mogelijk producten verkopen. |  |
| **10.** | **Opdracht:** Hoofdstuk 5  Typ: “Hoofdstuk 5” en hierachter “Reflectie (verantwoording)”  *Beantwoord de volgende vragen:*  1. Wat vonden wij van de opdracht? (minimaal 5 regels)  2. Wat hebben van deze opdracht geleerd? (minimaal 5 regels)  3. Hoe is de samenwerking verlopen? Zie taakverdeling (minimaal 4 regels).  4. Maak een tabel. Welk cijfer geef je voor:   * Elke lid van je groep (voor inzet) * De uitvoering * Het eindproduct |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

*Niet invullen is voor docent wel goed lezen.*

**BEOORDELING: Mijn innovatie**

**NAAM: CIJFER:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | ***Punten*** | ***Score*** |
| **Titelpagina** | Titelpagina met illustratie en subtitel  Namen, klas, periode staan vermeld | **0,5** |  |
| **Hoofdstukken** | **H1: Mindmap** bevat:  6 takken  4 neventakken  6 kleuren  6 plaatjes  creatieve vormen.  *(Per ontbrekend onderdeel, -0,5)* | **1,5** |  |
|  | **H2: Inleiding**  Inhoud is kloppend en volledig  *Bevat minimaal 20 regels.*  Verhaalvorm aanwezig.  *(vraag- en antwoord, -0,5)* | **1,5** |  |
|  | **H3: Instructies**  *Bevat minimaal 7 stappen of 15 regels*.  (Per stap of 2 regels te weinig, -0,5) | **1** |  |
|  | **H4: Tekening of logo** | **1,5** |  |
|  | **Bijlage: flyer of schaalmodel**  Is bijgevoegd.  Moet aantrekkelijk zijn. | **1,5** |  |
| **Evaluatie** | **Hoofdstuk 5**  Aantal regels kloppen (per regel te weinig -0,5)  Tabel is aanwezig (geen tabel -0,5) | **2** |  |
| **Extra** | Op tijd ingeleverd  (per dag te laat is 1 punt eraf). | **0,5** |  |